

Северное управление министерства образования и науки Самарской области
Государственное бюджетное общеобразовательное учреждение Самарской области
средняя общеобразовательная школа № 1 п.г.т. Суходол
муниципального района Сергиевский Самарской области



НЕДЕЛЯ КЛАССНОГО РУКОВОДИТЕЛЯ – 2024

«Семейные ценности», посвященная Году семьи

«Игра по кругу»

**Разработчик: Атанова С.Е.,
классный руководитель 3Г класса**

апрель, 2024 год

Название мероприятия : «Игра по кругу»

Форма проведения: фестиваль настольных игр

Возраст участников: дети 9-10 лет, родители

Дата проведения: 19 апреля 2024г

ФИО разработчика: Атанова С.Е.

Цель : организация досуговой деятельности.

Задачи: создание благоприятных условий для развития внимания, памяти, фантазии, наблюдательности, речи, творческого мышления, мелкой моторики рук, быстрой реакции, двигательной и мыслительной активности, сообразительности, доброжелательных взаимоотношений в соревновательной деятельности, умения взаимодействовать , выполнять правила игры.

Оборудование: настольные игры

Ход мероприятия:

Трек на начало

Ведущий 1: Добрый вечер, мальчики и девочки

Ведущий 2: Добрый вечер, мамы и папы, бабушки и дедушки. Добрый вечер коллеги.

Ведущий 1: Мы рады приветствовать вас на фестивале настольных игр «Игра по кругу», приуроченному ко Всемирному Дню настольных игр, а также неделе классного руководителя, посвященной Году семьи в России. А как сплотить семью, как помочь узнать о знакомых домочадцах что-то новое.

Ведущий 2: Поиграть с ними.

Ведущий 1: Да сегодня мы будем играть, да-да уважаемые взрослые, забудем на час о семейных заботах и окунемся в ИГРУ. Давайте проверим все ли в сборе?

Ведущий 2: Организаторы – команда волонтеров Суходольской первой

Ведущий 1: профессионалы настольных игр – ученики Суходольской первой, похлопайте в ладоши

Ведущий 2: Любители настольных игр – наши родители, помашите нам

Ведущий 1: И конечно любимые педагоги, Вы где?

Ведущий 2: Все в сборе. Тогда пора начинать. И для начала одарим друг друга громкими аплодисментами.

Трек

Ведущий 1: Правила фестиваля предельно просты. Мы разделили наше школьное пространство на четыре зоны. За каждым столом находится наш ведущий, который готов объяснить вам правила игры. После чего вы начинаете играть. Но как только вы услышите такой звуковой сигнал

Сигнал

Ведущий фиксирует результат, а вы переходите за следующий стол по часовой стрелке. Таким образом вы должны пройти по кругу.

Ведущий 2: Я понял наш марафон не на скорость, а на качество, но кто же тогда выиграет?

Ведущий 1: Правильный вопрос. В нашем марафоне участвует 8 семей по две от каждого третьего класса, каждая семья сейчас выберет себе соперника. За каждую победу в зоне семья зарабатывает себе балл. По завершении марафона баллы суммируются.

Ведущий 2: И выигрывает та семья, которая наберет наибольшее количество баллов. А призы будут?

Ведущий 1: Конечно, после мы все соберемся здесь для торжественного подведения итогов нашего Фестиваля.

Ведущий 2: Правила озвучены, Осталось определить пары. Барабан в студию.

Жеребьевка

Ведущий 1: команды распределены, таймер установлен. Тогда...

Вместе: НАЧИНАЕМ

Трек

Игры:

1. Башня
2. Элиас
3. Мемо
4. Собери сказку

Вручение сертификатов:

1. Самая дружная семья
2. Самая находчивая семья
3. Самая активная семья
4. Самая веселая семья
5. Самая сплоченная семья
6. Самая удачливая семья
7. Самая эрудированная семья
8. Самая внимательная семья